

1. **Important:** Place the pinworm container and plastic bag by the patient's bed in the evening before the patient goes to sleep.  
**Caution:** Keep pinworm container out of reach of children.
2. **Important:** Early in the morning before the patient gets out of bed and before the patient has a bowel movement, remove the cap which has a paddle attached to it. The paddle is coated with a mildly adhesive material. One side is marked "sticky side." Do not touch this surface with your fingers.
3. Press the sticky side against the skin surrounding the patient's anus using moderate pressure. Do not insert it into the rectum or contaminate it with feces.
4. Replace the cap with the paddle back into the vial.
5. Print the patient's name and the date and time of collection on the side of the vial. Circle if the patient is male or female.
6. Place the vial in a plastic bag and seal. Do not refrigerate.
7. Deliver to the lab within 24 hours of collection

1. **Importante:** Ubique el recipiente para pinworm y la bolsa plástica al costado de la cama del paciente la noche anterior, antes que el paciente vaya a dormir.  
**Cuidado:** Mantenga el recipiente de pinworm fuera del alcance de los niños.
2. **Importante:** Temprano en la mañana, antes que el paciente salga de la cama ya antes que el paciente evacue el intestino, separe la tapa que tiene la paleta. La paleta esta cubierta de un material debilmente adherente. Un lado esta marcado "lado adhesivo." No toque esa superficie con los dedos.
3. Presione el lado adherente contra la piel alrededor del ano del paciente con moderada presión.  
No lo inserte dentro del recto ni lo contamine con materia fecal.
4. Vuelva a tapar el frasco con la tapa con paleta.
5. Escriba el nombre del paciente y el dia y hora de la recolección en el costado del frasco. Marque con un círculo donde se indica si el paciente es del sexo masculino o femenino.
6. Ponga el frasco en la bolsa plástica y cierre. No refrigerere.
7. Envíe al laboratorio dentro de las 24 horas de la recolección.